

REGLAMENTO – Pinares Cup



COMITÉ ORGANIZADOR: Pinares Cup se registrá según normas FIFA y RFEF Real Federación Española de Fútbol, en todo lo que no se detalla en el presente documento.

CATEGORÍAS: Alevín: Jugadores nacidos en el año 2012 y posteriores, y jugadoras nacidas en 2011 y posteriores. Benjamín: Jugadores nacidos en el año 2014 y posteriores, y jugadoras nacidas en 2013 y posteriores.

DOCUMENTACIÓN: Una semana antes del inicio de la competición a mas tardar, cada equipo deberá subir a la web, en el espacio habilitado para tal fin, el listado oficial, con nombres, apellidos, año de nacimiento e intolerancias y alergias, descargable de la propia web de la Pinares Cup en formato Excel. En el punto de control, a la llegada de los equipos al evento y antes del comienzo de sus encuentros, se revisará el listado. **No será posible añadir jugadores que no hayan sido asegurados previamente a la llegada al evento o no hayan demostrado la adhesión a una póliza que cubra nuestro evento.**

Todos los jugadores deberán identificarse mediante **DNI**, pasaporte **u otro documento oficial** acreditativo de la edad con fotografía. La correspondiente revisión de documentación se realizará antes del inicio de la competición en el punto de control, aunque también si las circunstancias lo requieren la organización podrá repetirla en cualquier otro momento.

Si algún equipo alinea un jugador que no cumpla con los requisitos que marca el reglamento, el equipo perderá el partido por 3 a 0 y podrá ser expulsado de la competición en función de la valoración de la organización.

NÚMERO DE JUGADORES: No hay limitación máxima en el número de jugadores inscritos por partido, al menos los equipos deberán contar con 10 jugadores y 2 técnicos para afrontar los encuentros.

SUSTITUCIONES: Los cambios **son libres sin necesidad de detener el juego, siempre bajo previa autorización de la mesa de campo. Todas las sustituciones deberán ser informadas de forma previa al responsable de mesa. El jugador sustituido podrá abandonar el terreno de juego por cualquier punto de este. El jugador entrante solamente podrá acceder una vez que el sustituido haya abandonado el terreno de juego y deberá de hacerlo de forma obligatoria por el punto de intersección entre la línea de medio campo y la de banda junto a la mesa de control.** Únicamente se detendrá el juego si el jugador sustituido es el portero. Todo jugador sustituido podrá volver a entrar. Se recomienda realizar las sustituciones con el juego detenido contando con la posesión del balón.

CALENTAMIENTOS: Se podrán realizar calentamientos **en espacios determinados para tal fin en el fondo correspondiente** de la instalación deportiva.

BALONES: Todos los partidos se jugarán con balones talla 4. **La organización cederá los balones necesarios en el punto de control contra fianza de 20 € que será devuelta tras la recepción del balón en las condiciones originales de cesión.** Se recomienda a los equipos que lleven sus propios balones.

EQUIPACIÓN: **Cada club está obligado a traer, al menos, dos uniformes de juego numerados de diferente color.** Todas las camisetas deberán estar debidamente numeradas y los números deberán coincidir con las listas proporcionadas a la organización. **Si las equipaciones de dos equipos coincidieran en color o el arbitro determinara confusión, cambiará de equipación el equipo que ejerza la condición de visitante en la designación de horario.**

PROGRAMA DE JUEGO: El comité organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de juego, tanto en lo que se refiere a horarios, duración o campos de juego. La información de los cambios se comunicará al responsable del equipo.

DURACIÓN DE LOS PARTIDOS: Los encuentros tendrán la siguiente duración:

<u>FASE</u>	<u>DURACIÓN ENCUENTROS</u>	<u>DÍAS DISPUTA</u>
1ª fase – Liguilla	1 parte de 25' sin descanso	viernes y sábado
2ª fase – Cruces	1 parte de 25' sin descanso	domingo
2ª fase – Final Oro	2 partes de 15' y descanso de 3'	domingo

PUNTUALIDAD: Los equipos deberán estar preparados en la mesa de control, en el centro del campo, 5 minutos antes de cada partido. En caso de que un equipo no se presente, el resultado del partido será de 3-0 a favor del equipo rival. Pudiendo también ser apartado de la competición. Si un equipo se presentara con retraso a la disputa de un encuentro, el equipo local deberá de dar el visto bueno a la disputa del propio encuentro en una duración reducida en base a la demora en cuestión, caso de no aceptar esta propuesta el resultado será de 3-0 en contra sobre el equipo que no ha sido puntual.

VESTUARIOS: Se podrá hacer uso de los vestuarios con una antelación de 40´ sobre el partido a disputar y se deberá de abandonar 10´ antes del comienzo del encuentro. Los vestuarios estarán definidos como Alevín – Local, Alevín – Visitante, Benjamín – Local y Benjamín – Visitante, y los equipos harán uso de ellos según su categoría de participación y según su orden en el calendario de juego, local o visitante.

ASEOS TRAS LOS ENCUENTROS: Se habilitarán, al menos, dos vestuarios con duchas para que los equipos tras la disputa de sus partidos puedan cumplir con las necesidades de higiene adecuadas. Caso de contar dos vestuarios de aseo, durante los primeros 15´ tras la finalización de un encuentro serán los equipos benjamines los que tengan derecho a vestuario con duchas, y durante los siguientes 15´ serán los equipos alevines los que dispongan de este servicio.

SISTEMA DE COMPETICIÓN: En la “Fase de Clasificación, primera fase”, los equipos juegan entre ellos en un sistema de liga a una sola vuelta. Todos los grupos estarán formados por 4 equipos. Pasarán a la Fase Oro los equipos clasificados en primera y segunda posición de cada grupo. Disputando los terceros y cuartos clasificados la Fase Plata. En Fase Oro los emparejamientos serán, 1ªA vs 2ªC (1), 1ªB vs 2ªD (2), 1ªC vs 2ªA (3) y 1ªD vs 2ªB (4), lo que significarán los cuartos de final, y en eliminatoria directa se procederán a las semifinales, vencedor (1) vs vencedor (3), y vencedor (2) vs vencedor (4), los ganadores en semifinales disputarán la Final Oro. La Fase Plata se disputará para los 4os clasificados de la 1ª fase a encuentro único de clasificación definitiva, mejor 4º vs 2º mejor 4º (décimo tercer y décimo cuarto puesto), 3º mejor 4º vs 4º mejor 4º (décimo quinto y décimo sexto puesto). La Fase Plata para los 3os clasificados de la 1ª fase se disputará en cruce de semifinales, 3º A vs 3ºB y 3ºC vs 3ºD, y los vencedores de estos encuentros disputarán la Final Plata.

La posición final de clasificación en el evento para los equipos que no se enfrenten entre ellos en eliminatoria se determinará mediante la mayor diferencia de goles en Fase Final, caso de igualdad mayor número de goles a favor en esta fase, si persiste la igualdad el mayor número de puntos en 1ª fase, y finalmente si continua el empate se haría uso de los criterios de 1ª Fase en liguilla.

Los partidos de “Fase Final, Oro o Plata” se jugarán según el sistema de copa (eliminación directa) y se decidirán sin prórroga, y en caso de empate por penaltis.

PUNTUACIÓN PARA LA LIGA DE FASE DE CLASIFICACIÓN Y DESEMPATES: Se otorgará 3 puntos por victoria, 1 punto por empate y 0 por derrota durante la liguilla.

En caso de igualdad a puntos los desempates durante la liguilla se llevarán a cabo bajo los siguientes criterios ordenados por su prioridad de determinación:

1. Resultado particular entre los equipos empatados en caso de doble empate.
2. Mayor número de diferencia de goles general.
3. Mayor número de goles a favor.
4. Menor coeficiente de sanciones: Se atribuirá 1 punto a cada equipo por tarjeta amarilla, y 3 puntos por roja directa o doble amonestación.
5. Menor edad media.
6. Equipo con menor número de participantes, al entenderse que ha gozado con menos medios para afrontar la competición.

Estos criterios de desempate serán aplicables tanto en los propios grupos de liguilla al finalizar la primera fase como para determinar los mejores segundos y terceros de entre los grupos existentes, como para un desempate hipotético, y llegado el caso, del 3er y 4º puesto en cada categoría.

LANZAMIENTO DE PENALTIS PARA DESHACER EMPATES EN FASE FINAL: Se realizará de acuerdo con las reglas de juego FIFA. Los equipos lanzarán una tanda de penaltis, de uno en uno alternativamente (3 penales en total). Si se mantiene la igualdad, se pasará a la muerte súbita. Los equipos lanzarán un penalti alternativamente hasta que uno marque y el otro falle. Se realizará sorteo con capitanes para determinar tanto la portería de lanzamiento como el rol inicial de la tanda, portería o lanzamiento.

Solamente los jugadores que están en el campo al final del partido pueden participar en el lanzamiento de penaltis. Cada penalti será ejecutado por un jugador diferente. Sólo después de que cada uno de los integrantes del equipo haya tirado un penalti, podrán los jugadores lanzar una segunda pena máxima.

COMITÉ DE COMPETICIÓN DE LA PINARES CUP: El Comité de Competición de la Pinares Cup está integrado por 3 personas, dos personas de la mesa de encuentro y el coordinador correspondiente de la actividad. Los asuntos de protestas y reclamaciones los tramitará el Comité de Competición y sus resoluciones por escrito no se podrán apelar ni cambiar, y estas serán presentadas en el tablón de información dispuesto en el punto de información de la instalación durante los 30' posteriores a la finalización del encuentro susceptible de contener la acción objeto de sanción.

SANCIONES: Todas las expulsiones serán reportadas al término del encuentro al Comité de Competición quien comunicará las sanciones en los correspondientes grupos de comunicación de categoría mediante la App What's App. Las expulsiones técnicas como: falta táctica sujetando al rival por la camiseta, falta leve siendo último jugador en jugada manifiesta de gol, doble amonestación, bajo comprobación del Comité de Competición, no será castigado con sanción para el siguiente partido. En otras expulsiones como insultar, dar una patada desmedida, agredir a un contrario, etc., el jugador será automáticamente suspendido para el siguiente partido y en función de la gravedad de la acción podría ser sancionado para varios partidos. Todos los casos de expulsión grave serán reportados a la dirección del club participante.

Las conductas antideportivas, independientemente que puedan suceder dentro o fuera del terreno de juego, podrían suponer la exclusión de un jugador o equipo de la competición.

PARTIDO SUSPENDIDO O NO DISPUTADO: Si un partido es suspendido por cualquier incidente y/o

incidencia, el Comité de Competición decidirá como proceder, si retomar el encuentro o no, teniendo en cuenta el motivo de la suspensión y la propia posibilidad retomar el encuentro.

Si un encuentro no se pudiera disputar por cualquier motivo el Comité de Competición determinará sobre la posibilidad de aplazarlo, darlo con el resultado de empate a 0 si es correspondiente a la primera fase, o de realizar únicamente una tanda de penaltis como desempate de eliminatoria si se tratase de la fase final.

ÁRBITROS: Los árbitros de la Pinares Cup pertenecen o han pertenecido a Comités Nacionales de Árbitros y serán designados por la propia organización. **Sus decisiones son inapelables.**

RECLAMACIONES: **Las protestas o reclamaciones se deberán entregar por escrito al Coordinador de Campo junto con la tasa de reclamación de 20€, que será devuelta en caso de resolución favorable.** Estas reclamaciones **deben ser presentadas con un máximo de 30 minutos después del término del partido en cuestión.** Las reclamaciones serán aceptadas solo si son entregadas por el delegado o responsable inscrito del equipo. No se aceptarán reclamaciones por decisiones arbitrales.

REGLAS DE ORDEN: Los técnicos y/o delegados son responsables de sus jugadores en caso de daños en los vestuarios, alojamientos u otras instalaciones. Debe respetarse el silencio en los alojamientos entre las 23'00 y las 8'00 horas. Debe respetarse los horarios de las comidas establecidos. Queda prohibida la entrada de alcohol u otras sustancias no permitidas para los menores de 18 años en las habitaciones. El incumplimiento de alguna de estas reglas por parte de algún jugador o técnico puede ser motivo de expulsión del torneo.

RESPONSABILIDADES Y SEGUROS: Pinares Cup cuenta con el Seguro de Responsabilidad Civil. Todos los participantes acreditados deberán haber sido suscritos al seguro de asistencia obligatoria o haber demostrado su suscripción a una póliza diferente que ampare las lesiones en el desarrollo de la actividad en nuestro evento. No podrán participar quienes no hubieran sido inscritos en la póliza de asistencia o no hubieran demostrado su adhesión a una tercera, en el plazo válido comunicado a los participantes.